

ZIMNÍ LIGA 2016 / 2017

místo konání: SCM Složiště - UMT (nafukovací hala)

adresa: V hluboké cestě 2288, České Budějovice, 370 06

startovné: 2 500,- (povinnost uhradit do prvního dne turnaje)

startovné se bude hradit během prvního dne Vašeho turnaje

Základní část:

čas zahájení útkání	1.	2.	3.
	SO 10.12.2016	SO 7.1.2017	SO 28.1.2017
kategorie	2004	2004	2004
8:00	1 vs 3	9 vs 1	3 vs 9
8:35	2 vs 4	4 vs 8	2 vs 8
9:10	1 vs 5	10 vs 1	3 vs 10
9:50	2 vs 3	4 vs 9	2 vs 9
10:25	4 vs 5	8 vs 1	3 vs 8
11:00	1 vs 2	4 vs 10	5 vs 9
11:40	3 vs 4	8 vs 9	2 vs 10
12:15	5 vs 6	6 vs 10	8 vs 5
kategorie	2004	2004	2004
12:50	7 vs 8	7 vs 2	1 vs 4
13:30	9 vs 10	3 vs 5	5 vs 10
14:05	6 vs 8	6 vs 2	7 vs 6
14:40	7 vs 10	5 vs 7	4 vs 6
15:20	6 vs 9	3 vs 6	1 vs 7
15:55	8 vs 10	5 vs 2	1 vs 6
16:30	7 vs 9	3 vs 7	4 vs 7
Ukončení	17:00	17:00	17:00

Finálové skupiny:

čas zahájení útkání	1.	2.
	NE 19.2.2017	SO 18.3.2017
Skupina	Finálová skupina 1 - 5. místo	Finálová skupina 6 - 10. místo
8:00	1 vs 3	2 vs 5
8:30	4 vs 5	1 vs 4
9:00	1 vs 2	3 vs 5
9:30	3 vs 5	2 vs 4
10:00	4 vs 2	1 vs 3
10:30	1 vs 5	4 vs 5
11:00	3 vs 2	2 vs 3
11:30	1 vs 4	1 vs 5
12:00	2 vs 5	3 vs 4
12:30	4 vs 3	1 vs 2
Skupina	Finálová skupina 6 - 10. místo	Finálová skupina 1 - 5. místo
13:00	3 vs 1	5 vs 2
13:30	5 vs 4	4 vs 1
14:00	2 vs 1	5 vs 3
14:30	5 vs 3	2 vs 4
15:00	4 vs 2	3 vs 1
15:30	5 vs 1	5 vs 4
16:00	3 vs 2	2 vs 3
16:30	4 vs 1	5 vs 1
17:00	5 vs 2	3 vs 4
17:30	4 vs 3	2 vs 1
Ukončení	18:00	18:00

Týmy:

x	2004
1.	SK Dynamo ČB
2.	FC Písek
3.	TJ Lokomotiva ČB
4.	TJ Jiskra Třeboň
5.	1.FK Příbram
6.	Jindřichův Hradec
7.	SKP
8.	Veselí nad Lužnicí
9.	Okresní výběr dívky
10.	Vimperk

Pravidla:

- systém: 6 +1
- pro kategorii r. narození 2004 a mladší
- doba hry:
 - základní část: 2 x 15 min
 - nastavba: 1 x 25 min
- střídání : hokejovým způsobem
- malá domů se nesmí - *nepřímý kop z vápna*
- brankář:
 - nesmí vykopnout ani vyhodit přes půl
 - *následuje přím. vol. kop z půle*
 - při rozehrání z vápna nesmí být napadán soupeřem
 - z malé domů zákaz výkopu přes půl
 - *následuje přím. vol. kop z půle*