

ZIMNÍ LIGA 2016 / 2017

místo konání: SCM Složiště - UMT (nafukovací hala)

adresa: V hluboké cestě 2288, České Budějovice, 370 06

startovné: 2 500,- (povinnost uhradit do prvního dne turnaje)

startovné se bude hradit během prvního dne Vašeho turnaje

Základní část:

čas zahájení útkání	1.	2.	3.
	SO 3.12.2016	NE 8.1.2017	SO 4.2.2017
kategorie	2006	2006	2006
8:00	1 vs 3	9 vs 1	3 vs 9
8:35	2 vs 4	4 vs 8	2 vs 8
9:10	1 vs 5	10 vs 1	3 vs 10
9:50	2 vs 3	4 vs 9	2 vs 9
10:25	4 vs 5	8 vs 1	3 vs 8
11:00	1 vs 2	4 vs 10	5 vs 9
11:40	3 vs 4	8 vs 9	2 vs 10
12:15	5 vs 6	6 vs 10	8 vs 5
kategorie	2006	2006	2006
12:50	7 vs 8	7 vs 2	1 vs 4
13:30	9 vs 10	3 vs 5	5 vs 10
14:05	6 vs 8	6 vs 2	7 vs 6
14:40	7 vs 10	5 vs 7	4 vs 6
15:20	6 vs 9	3 vs 6	1 vs 7
15:55	8 vs 10	5 vs 2	1 vs 6
16:30	7 vs 9	3 vs 7	4 vs 7
Ukončení	17:00	17:00	17:00

Finálové skupiny:

čas zahájení útkání	4.	5.
	SO 25.2.2017	SO 11.3.2017
Skupina	Finálová skupina 1 - 5. místo	Finálová skupina 6 - 10. místo
8:00	1 vs 3	2 vs 5
8:30	4 vs 5	1 vs 4
9:00	1 vs 2	3 vs 5
9:30	3 vs 5	2 vs 4
10:00	4 vs 2	1 vs 3
10:30	1 vs 5	4 vs 5
11:00	3 vs 2	2 vs 3
11:30	1 vs 4	1 vs 5
12:00	2 vs 5	3 vs 4
12:30	4 vs 3	1 vs 2
Skupina	Finálová skupina 6 - 10. místo	Finálová skupina 1 - 5. místo
13:00	3 vs 1	5 vs 2
13:30	5 vs 4	4 vs 1
14:00	2 vs 1	5 vs 3
14:30	5 vs 3	2 vs 4
15:00	4 vs 2	3 vs 1
15:30	5 vs 1	5 vs 4
16:00	3 vs 2	2 vs 3
16:30	4 vs 1	5 vs 1
17:00	5 vs 2	3 vs 4
17:30	4 vs 3	2 vs 1
Ukončení	18:00	18:00

Týmy:

x	2006
1.	SK Dynamo ČB
2.	Tatran Prachatice
3.	TJ Hradiště
4.	FC Písek
5.	SKP
6.	Junior Strakonice
7.	Jindřichův Hradec
8.	FC Viktoria Plzeň
9.	1. FK Příbram
10.	Milevsko

Pravidla:

- systém: 5 +1
- pro kategorii r. narození 2006 a mladší
- doba hry:
 - základní část: 2 x 15 min
 - nástavba: 1 x 25 min
- střídání : hokejovým způsobem
- malá domů se nesmí - nepřímý kop z vápna
- brankář:
 - nesmí vykopnout ani vyhodit přes půl
 - následuje přím. vol. kop z půle
 - při rozehrání z vápna nesmí být napadán soupeřem
 - z malé domů zákaz výkopu přes půl
 - následuje přím. vol. kop z půle